

# Je lègue ...

Jean Duprat

ANR Galapagos

# Démonstrations de géométrie plane euclidienne avec un assistant de preuves

- Assistant de preuves : Coq
  - vision constructive
  - séparation Set (figures) et Prop (propriétés)
  - éviter autant que faire se peut le numérique
- Inspiration
  - plus proche d'Euclide que de Hilbert ou de Descartes

# Le plan

- Ensemble de points muni d'une orientation et d'une métrique
- Orientation
  - Clockwise
  - $Point \rightarrow Point \rightarrow Point \rightarrow Prop$
  - $\circlearrowleft A B C$
  - 6 axiomes
- Métrique
  - EquiDistant
  - $Point \rightarrow Point \rightarrow Point \rightarrow Point \rightarrow Prop$
  - $AB \doteq CD$
  - 11 axiomes

# Le plan

- Ensemble de points muni d'une orientation et d'une métrique
- Orientation
  - Clockwise
  - $Point \rightarrow Point \rightarrow Point \rightarrow Prop$
  - $\circlearrowleft A B C$
  - 6 axiomes
- Métrique
  - EquiDistant
  - $Point \rightarrow Point \rightarrow Point \rightarrow Point \rightarrow Prop$
  - $AB \doteq CD$
  - 11 axiomes

# Le plan

- Ensemble de points muni d'une orientation et d'une métrique
- Orientation
  - Clockwise
  - $Point \rightarrow Point \rightarrow Point \rightarrow Prop$
  - $\circlearrowleft A B C$
  - 6 axiomes
- Métrique
  - EquiDistant
  - $Point \rightarrow Point \rightarrow Point \rightarrow Point \rightarrow Prop$
  - $AB \doteq CD$
  - 11 axiomes

# Constructions de figures

- Règle
  - constructeur de droites
  - $A \neq B \rightarrow (AB)$
- Compas
  - constructeur de cercles
  - $(A, BC)$ , centre A, rayon BC
- Intersections
  - constructeur de points
  - $d1 \nparallel d2 \rightarrow d1 \cap d2$
  - $c1 \not\propto c2 \rightarrow c1 \cap c2$
  - $d \otimes c \rightarrow c \cap d$

# Constructions de figures

- Règle
  - constructeur de droites
  - $A \neq B \rightarrow (AB)$
- Compas
  - constructeur de cercles
  - $(A, BC)$ , centre A, rayon BC
- Intersections
  - constructeur de points
  - $d1 \nparallel d2 \rightarrow d1 \cap d2$
  - $c1 \not\propto c2 \rightarrow c1 \cap c2$
  - $d \otimes c \rightarrow c \cap d$

# Constructions de figures

- Règle
  - constructeur de droites
  - $A \neq B \rightarrow (AB)$
- Compas
  - constructeur de cercles
  - $(A, BC)$ , centre A, rayon BC
- Intersections
  - constructeur de points
  - $d1 \nparallel d2 \rightarrow d1 \cap d2$
  - $c1 \not\propto c2 \rightarrow c1 \cap c2$
  - $d \otimes c \rightarrow c \cap d$

- Définition
  - 2 points de base :  $O, U$
  - par intersection :  $PointDef : intersection \rightarrow Point$
- Incidence
  - $M \in (AB) \Leftrightarrow Collinear\ A\ B\ M$
  - $M \in (A, BC) \Leftrightarrow AM \doteq BC$
  - $M = PointDef(d1 \cap d2) \Rightarrow M \in d1 \wedge M \in d2$
  - $M = PointDef(c1 \cap c2) \Rightarrow M \in c1 \wedge M \in c2$
  - $M = PointDef(c \cap d) \Rightarrow M \in c \wedge M \in d$
- Égalité
  - $M \in d1 \wedge M \in d2 \wedge d1 \not\parallel d2 \Rightarrow M = PointDef(d1 \cap d2)$
  - $M \in c1 = (A1, \_) \wedge M \in c2 = (A2, \_) \wedge A1 \neq A2 \wedge c1 \not\parallel c2 \Rightarrow M = PointDef(c1 \cap c2)$
  - $M \in c = (A, \_) \wedge M \in d = (BC) \wedge AM \not\parallel BC \wedge d \not\parallel c \Rightarrow M = PointDef(c \cap d)$

- Définition

- 2 points de base :  $O, U$
- par intersection :  $PointDef : intersection \rightarrow Point$

- Incidence

- $M \in (AB) \Leftrightarrow Collinear\ A\ B\ M$
- $M \in (A, BC) \Leftrightarrow AM \doteq BC$
- $M = PointDef(d1 \cap d2) \Rightarrow M \in d1 \wedge M \in d2$
- $M = PointDef(c1 \cap c2) \Rightarrow M \in c1 \wedge M \in c2$
- $M = PointDef(c \cap d) \Rightarrow M \in c \wedge M \in d$

- Egalité

- $M \in d1 \wedge M \in d2 \wedge d1 \not\parallel d2 \Rightarrow M = PointDef(d1 \cap d2)$
- $M \in c1 = (A1, \_) \wedge M \in c2 = (A2, \_) \wedge$   
 $\neg \circlearrowleft A1\ M\ A2 \wedge c1 \not\propto c2 \Rightarrow M = PointDef(c1 \cap c2)$
- $M \in c = (A, \_) \wedge M \in d = (BC) \wedge AM \Rightarrow BC \wedge d \circlearrowleft c \Rightarrow$   
 $M = PointDef(c \cap d)$

- Définition

- 2 points de base :  $O, U$
- par intersection :  $PointDef : intersection \rightarrow Point$

- Incidence

- $M \in (AB) \Leftrightarrow Collinear\ A\ B\ M$
- $M \in (A, BC) \Leftrightarrow AM \doteq BC$
- $M = PointDef(d1 \cap d2) \Rightarrow M \in d1 \wedge M \in d2$
- $M = PointDef(c1 \cap c2) \Rightarrow M \in c1 \wedge M \in c2$
- $M = PointDef(c \cap d) \Rightarrow M \in c \wedge M \in d$

- Egalité

- $M \in d1 \wedge M \in d2 \wedge d1 \not\parallel d2 \Rightarrow M = PointDef(d1 \cap d2)$
- $M \in c1 = (A1, \_) \wedge M \in c2 = (A2, \_) \wedge$   
 $\neg \circlearrowleft A1\ M\ A2 \wedge c1 \not\propto c2 \Rightarrow M = PointDef(c1 \cap c2)$
- $M \in c = (A, \_) \wedge M \in d = (BC) \wedge AM \Rightarrow BC \wedge d \circlearrowleft c \Rightarrow$   
 $M = PointDef(c \cap d)$

- Définition
  - $AB = \text{PointDef}((O, AB) \cap (OU))$
  - unique point de la demi-droite  $[O, U)$
  - pas d'utilisation de nombres réels
- Égalité
  - égalité par égalité de points
  - coïncidence avec la relation d'équidistance
- Addition
  - addition par aboutement (relation de Chasles)

- Définition
  - $AB = \text{PointDef}((O, AB) \cap (OU))$
  - unique point de la demi-droite  $[O, U)$
  - pas d'utilisation de nombres réels
- Égalité
  - égalité par égalité de points
  - coïncidence avec la relation d'équidistance
- Addition
  - addition par aboutement (relation de Chasles)

- Définition
  - $AB = \text{PointDef}((O, AB) \cap (OU))$
  - unique point de la demi-droite  $[O, U)$
  - pas d'utilisation de nombres réels
- Égalité
  - égalité par égalité de points
  - coïncidence avec la relation d'équidistance
- Addition
  - addition par aboutement (relation de Chasles)

- Définition

- Soient  $A$ ,  $B$  et  $C$  trois points avec  $A \neq B$  et  $A \neq C$
- soit  $B'$  le point de  $[AB)$  tel que  $AB' = OU$
- soit  $C'$  le point de  $[AC)$  tel que  $AC' = OU$
- on appelle  $\widehat{BAC}$  le point  $M$  tel que  $M \in (O, OU)$ ,  
 $UM = B'C'$  et  $\odot O M U$

- Remarques

- angles non orientés
- égalité d'angle découle de l'égalité de points

- Congruence

- angles congruents *Congruent*  $A B C D E F$
- il existe des preuves que  $B \neq A$ ,  $B \neq C$ ,  $E \neq D$ ,  $E \neq F$ ,  
 $\widehat{ABC} = \widehat{DEF}$

- Définition
  - Soient  $A$ ,  $B$  et  $C$  trois points avec  $A \neq B$  et  $A \neq C$
  - soit  $B'$  le point de  $[AB)$  tel que  $AB' = OU$
  - soit  $C'$  le point de  $[AC)$  tel que  $AC' = OU$
  - on appelle  $\widehat{BAC}$  le point  $M$  tel que  $M \in (O, OU)$ ,  
 $UM = B'C'$  et  $\sphericalangle O M U$
- Remarques
  - angles non orientés
  - égalité d'angle découle de l'égalité de points
- Congruence
  - angles congruents *Congruent*  $A B C D E F$
  - il existe des preuves que  $B \neq A$ ,  $B \neq C$ ,  $E \neq D$ ,  $E \neq F$ ,  
 $\widehat{ABC} = \widehat{DEF}$

- Définition
  - Soient  $A$ ,  $B$  et  $C$  trois points avec  $A \neq B$  et  $A \neq C$
  - soit  $B'$  le point de  $[AB)$  tel que  $AB' = OU$
  - soit  $C'$  le point de  $[AC)$  tel que  $AC' = OU$
  - on appelle  $\widehat{BAC}$  le point  $M$  tel que  $M \in (O, OU)$ ,  
 $UM = B'C'$  et  $\odot O M U$
- Remarques
  - angles non orientés
  - égalité d'angle découle de l'égalité de points
- Congruence
  - angles congruents *Congruent*  $A B C D E F$
  - il existe des preuves que  $B \neq A$ ,  $B \neq C$ ,  $E \neq D$ ,  $E \neq F$ ,  
 $\widehat{ABC} = \widehat{DEF}$

## Tactiques de raisonnements

- canonize
  - déplie les définitions
- immediate
  - efface le but ou échoue
- step H
  - utilise l'hypothèse H pour transformer le but ou échoue
  - variante step n pour l'égalité des triangles
- usingChasles A B C, usingChaslesRec
  - applique Chasles ou sa réciproque
- byCases ...
  - étude par cas
- contrapose H, absurd H, contradict H1 H2
  - manipulations logiques

## Tactiques de raisonnements

- canonize
  - déplie les définitions
- immediate
  - efface le but ou échoue
- step H
  - utilise l'hypothèse H pour transformer le but ou échoue
  - variante step n pour l'égalité des triangles
- usingChasles A B C, usingChaslesRec
  - applique Chasles ou sa réciproque
- byCases ...
  - étude par cas
- contrapose H, absurd H, contradict H1 H2
  - manipulations logiques

## Tactiques de raisonnements

- canonize
  - déplie les définitions
- immediate
  - efface le but ou échoue
- step H
  - utilise l'hypothèse H pour transformer le but ou échoue
  - variante step n pour l'égalité des triangles
- usingChasles A B C, usingChaslesRec
  - applique Chasles ou sa réciproque
- byCases ...
  - étude par cas
- contrapose H, absurd H, contradict H1 H2
  - manipulations logiques

## Tactiques de raisonnements

- canonize
  - déplie les définitions
- immediate
  - efface le but ou échoue
- step H
  - utilise l'hypothèse H pour transformer le but ou échoue
  - variante step n pour l'égalité des triangles
- usingChasles A B C, usingChaslesRec
  - applique Chasles ou sa réciproque
- byCases ...
  - étude par cas
- contrapose H, absurd H, contradict H1 H2
  - manipulations logiques

## Tactiques de raisonnements

- canonize
  - déplie les définitions
- immediate
  - efface le but ou échoue
- step H
  - utilise l'hypothèse H pour transformer le but ou échoue
  - variante step n pour l'égalité des triangles
- usingChasles A B C, usingChaslesRec
  - applique Chasles ou sa réciproque
- byCases ...
  - étude par cas
- contrapose H, absurd H, contradict H1 H2
  - manipulations logiques

## Tactiques de raisonnements

- canonize
  - déplie les définitions
- immediate
  - efface le but ou échoue
- step H
  - utilise l'hypothèse H pour transformer le but ou échoue
  - variante step n pour l'égalité des triangles
- usingChasles A B C, usingChaslesRec
  - applique Chasles ou sa réciproque
- byCases ...
  - étude par cas
- contrapose H, absurd H, contradict H1 H2
  - manipulations logiques

## Tatiques de constructions de base

- `setLine A B d`
  - vérifie que  $A \neq B$  puis pose  $d = (AB)$
- `setCircle A B C g`
  - pose  $g = (A, BC)$
- `setInterLine d1 d2 M`
  - vérifie  $d1 \nparallel d2$  puis pose  $M := d1 \cap d2$
  - ajoute les hypothèses  $M \in d1, M \in d2$
- `setInterCircle c1 c2 M`
  - vérifie  $c1 \not\propto c2$  puis pose  $M := c1 \cap c2$
  - ajoute les hypothèses  $M \in c1, M \in c2, \neg \cup A_{c1} M A_{c2}$
- `setInterDiameter c d M`
  - vérifie  $d \otimes c$  puis pose  $M := c \cap d$
  - ajoute les hypothèses  $M \in c, M \in d, A_c M \Rightarrow A_d B_d$

## Tatiques de constructions de base

- `setLine A B d`
  - vérifie que  $A \neq B$  puis pose  $d = (AB)$
- `setCircle A B C g`
  - pose  $g = (A, BC)$
- `setInterLine d1 d2 M`
  - vérifie  $d1 \nparallel d2$  puis pose  $M := d1 \cap d2$
  - ajoute les hypothèses  $M \in d1, M \in d2$
- `setInterCircle c1 c2 M`
  - vérifie  $c1 \not\propto c2$  puis pose  $M := c1 \cap c2$
  - ajoute les hypothèses  $M \in c1, M \in c2, \neg \cup A_{c1} M A_{c2}$
- `setInterDiameter c d M`
  - vérifie  $d \otimes c$  puis pose  $M := c \cap d$
  - ajoute les hypothèses  $M \in c, M \in d, A_c M \Rightarrow A_d B_d$

## Tatiques de constructions de base

- `setLine A B d`
  - vérifie que  $A \neq B$  puis pose  $d = (AB)$
- `setCircle A B C g`
  - pose  $g = (A, BC)$
- `setInterLine d1 d2 M`
  - vérifie  $d1 \nparallel d2$  puis pose  $M := d1 \cap d2$
  - ajoute les hypothèses  $M \in d1, M \in d2$
- `setInterCircle c1 c2 M`
  - vérifie  $c1 \not\propto c2$  puis pose  $M := c1 \cap c2$
  - ajoute les hypothèses  $M \in c1, M \in c2, \neg \cup A_{c1} M A_{c2}$
- `setInterDiameter c d M`
  - vérifie  $d \otimes c$  puis pose  $M := c \cap d$
  - ajoute les hypothèses  $M \in c, M \in d, A_c M \Rightarrow A_d B_d$

## Tatiques de constructions de base

- `setLine A B d`
  - vérifie que  $A \neq B$  puis pose  $d = (AB)$
- `setCircle A B C g`
  - pose  $g = (A, BC)$
- `setInterLine d1 d2 M`
  - vérifie  $d1 \nparallel d2$  puis pose  $M := d1 \cap d2$
  - ajoute les hypothèses  $M \in d1, M \in d2$
- `setInterCircle c1 c2 M`
  - vérifie  $c1 \not\propto c2$  puis pose  $M := c1 \cap c2$
  - ajoute les hypothèses  $M \in c1, M \in c2, \neg \cup A_{c1} M A_{c2}$
- `setInterDiameter c d M`
  - vérifie  $d \otimes c$  puis pose  $M := c \cap d$
  - ajoute les hypothèses  $M \in c, M \in d, A_c M \Rightarrow A_d B_d$

## Tatiques de constructions de base

- `setLine A B d`
  - vérifie que  $A \neq B$  puis pose  $d = (AB)$
- `setCircle A B C g`
  - pose  $g = (A, BC)$
- `setInterLine d1 d2 M`
  - vérifie  $d1 \nparallel d2$  puis pose  $M := d1 \cap d2$
  - ajoute les hypothèses  $M \in d1, M \in d2$
- `setInterCircle c1 c2 M`
  - vérifie  $c1 \not\propto c2$  puis pose  $M := c1 \cap c2$
  - ajoute les hypothèses  $M \in c1, M \in c2, \neg \cup A_{c1} M A_{c2}$
- `setInterDiameter c d M`
  - vérifie  $d \otimes c$  puis pose  $M := c \cap d$
  - ajoute les hypothèses  $M \in c, M \in d, A_c M \Rightarrow A_d B_d$

## Exemples de tactiques de constructions de points

- `setMarkSegment A B C D M`
  - vérifie  $A \neq B$  et pose  $M = \text{MarkSegment } A B C D Hab$
  - avec  $M \in [A, B)$  et  $AM = CD$
- `setMidPoint A B M`
  - vérifie  $A \neq B$  et pose  $M := \text{MidPoint } A B Hab$
  - avec  $A - M - B$  et  $AM = MB$
- `setEquilateral A B C`
  - vérifie  $A \neq B$  et pose  $C$
  - avec  $AC = AB, BC = AB$  et  $\sphericalangle A C B$
- `setStrictParallelogramm A B C D`
  - vérifie  $\sphericalangle A B C$  et pose  $D$
  - avec  $CD = AB, AD = BC$  et  $\sphericalangle C D A$

## Exemples de tactiques de constructions de points

- `setMarkSegment A B C D M`
  - vérifie  $A \neq B$  et pose  $M = \text{MarkSegment } A B C D Hab$
  - avec  $M \in [A, B)$  et  $AM = CD$
- `setMidPoint A B M`
  - vérifie  $A \neq B$  et pose  $M := \text{MidPoint } A B Hab$
  - avec  $A - M - B$  et  $AM = MB$
- `setEquilateral A B C`
  - vérifie  $A \neq B$  et pose  $C$
  - avec  $AC = AB, BC = AB$  et  $\sphericalangle A C B$
- `setStrictParallelogramm A B C D`
  - vérifie  $\sphericalangle A B C$  et pose  $D$
  - avec  $CD = AB, AD = BC$  et  $\sphericalangle C D A$

## Exemples de tactiques de constructions de points

- `setMarkSegment A B C D M`
  - vérifie  $A \neq B$  et pose  $M = \text{MarkSegment } A B C D Hab$
  - avec  $M \in [A, B)$  et  $AM = CD$
- `setMidPoint A B M`
  - vérifie  $A \neq B$  et pose  $M := \text{MidPoint } A B Hab$
  - avec  $A - M - B$  et  $AM = MB$
- `setEquilateral A B C`
  - vérifie  $A \neq B$  et pose  $C$
  - avec  $AC = AB, BC = AB$  et  $\sphericalangle A C B$
- `setStrictParallelogramm A B C D`
  - vérifie  $\sphericalangle A B C$  et pose  $D$
  - avec  $CD = AB, AD = BC$  et  $\sphericalangle C D A$

## Exemples de tactiques de constructions de points

- `setMarkSegment A B C D M`
  - vérifie  $A \neq B$  et pose  $M = \text{MarkSegment } A B C D Hab$
  - avec  $M \in [A, B)$  et  $AM = CD$
- `setMidPoint A B M`
  - vérifie  $A \neq B$  et pose  $M := \text{MidPoint } A B Hab$
  - avec  $A - M - B$  et  $AM = MB$
- `setEquilateral A B C`
  - vérifie  $A \neq B$  et pose  $C$
  - avec  $AC = AB, BC = AB$  et  $\sphericalangle A C B$
- `setStrictParallelogramm A B C D`
  - vérifie  $\sphericalangle A B C$  et pose  $D$
  - avec  $CD = AB, AD = BC$  et  $\sphericalangle C D A$

## Exemples de tactiques de constructions de droites

- `setMidLine A B d`
  - vérifie  $A \neq B$  et pose  $d := \text{MidLine}ABHab$
  - avec  $\forall M, M \in d \Rightarrow MA = MB$  et  $\forall M, MA = MB \Rightarrow M \in d$
- `setParallel d1 A d2`
  - vérifie  $A \notin d1$  et pose  $d2 := \text{Parallel } d1 A$
  - avec  $A \notin d$  et  $d1 \parallel d2$
- `setPerpendicularUp d1 A d2`
  - vérifie  $A \in d1$  et pose  $d2 := \text{PerpendicularUp } d1 A$
  - avec  $A \in d2, d1 \perp d2$
- `setPerpendicularDown d1 A d2`
  - vérifie  $A \notin d1$  et pose  $d2 := \text{PerpendicularDown } d1 A$
  - avec  $A \in d2, d1 \perp d2$

## Exemples de tactiques de constructions de droites

- `setMidLine A B d`
  - vérifie  $A \neq B$  et pose  $d := \text{MidLine}ABH\text{ab}$
  - avec  $\forall M, M \in d \Rightarrow MA = MB$  et  $\forall M, MA = MB \Rightarrow M \in d$
- `setParallel d1 A d2`
  - vérifie  $A \notin d1$  et pose  $d2 := \text{Parallel } d1 A$
  - avec  $A \notin d$  et  $d1 \parallel d2$
- `setPerpendicularUp d1 A d2`
  - vérifie  $A \in d1$  et pose  $d2 := \text{PerpendicularUp } d1 A$
  - avec  $A \in d2, d1 \perp d2$
- `setPerpendicularDown d1 A d2`
  - vérifie  $A \notin d1$  et pose  $d2 := \text{PerpendicularDown } d1 A$
  - avec  $A \in d2, d1 \perp d2$

## Exemples de tactiques de constructions de droites

- `setMidLine A B d`
  - vérifie  $A \neq B$  et pose  $d := \text{MidLine}ABHab$
  - avec  $\forall M, M \in d \Rightarrow MA = MB$  et  $\forall M, MA = MB \Rightarrow M \in d$
- `setParallel d1 A d2`
  - vérifie  $A \notin d1$  et pose  $d2 := \text{Parallel } d1 A$
  - avec  $A \notin d$  et  $d1 \parallel d2$
- `setPerpendicularUp d1 A d2`
  - vérifie  $A \in d1$  et pose  $d2 := \text{PerpendicularUp } d1 A$
  - avec  $A \in d2, d1 \perp d2$
- `setPerpendicularDown d1 A d2`
  - vérifie  $A \notin d1$  et pose  $d2 := \text{PerpendicularDown } d1 A$
  - avec  $A \in d2, d1 \perp d2$

## Exemples de tactiques de constructions de droites

- `setMidLine A B d`
  - vérifie  $A \neq B$  et pose  $d := \text{MidLine}ABHab$
  - avec  $\forall M, M \in d \Rightarrow MA = MB$  et  $\forall M, MA = MB \Rightarrow M \in d$
- `setParallel d1 A d2`
  - vérifie  $A \notin d1$  et pose  $d2 := \text{Parallel } d1 A$
  - avec  $A \notin d$  et  $d1 \parallel d2$
- `setPerpendicularUp d1 A d2`
  - vérifie  $A \in d1$  et pose  $d2 := \text{PerpendicularUp } d1 A$
  - avec  $A \in d2, d1 \perp d2$
- `setPerpendicularDown d1 A d2`
  - vérifie  $A \notin d1$  et pose  $d2 := \text{PerpendicularDown } d1 A$
  - avec  $A \in d2, d1 \perp d2$

## Document

- texte (en mauvais anglais) r'edigé pour ADG
- deuxième contribution Coq (en préparation)
- mode d'emploi (à rédiger)

# Utilisation

- enseignement de la géométrie dans le secondaire
  - proximité avec la géométrie euclidienne la règle et au compas
  - possibilité de faire du raisonnement en avant
  - jeu réduit de tactiques pouvant être rédigé en des phrases
  - interfaçage avec un logiciel de dessin dynamique de figures
  - possibilité de rajout de définitions et de constructions (ex : bissectrices)

## Etudes éventuelles

- Etablir une logique
  - une induction mutuelle contenant des définitions dans Set et d'autres dans Prop
  - une induction affaiblie, sans unicité de la construction
  - une égalité par propriété caractéristique
- trouver des définitions inductives
  - pour Clockwise
  - pour EquiDistant
- peut-être est-ce une recherche du Graal irréalisable...