

Algèbres de Grassmann-Cayley

Laurent Fuchs

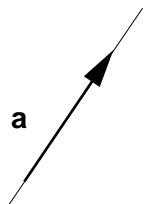
XLIM-SIC
Université de Poitiers

9-10 décembre 2009
INRIA Sophia-Antipolis

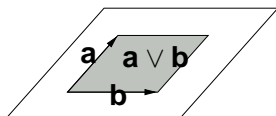
Le formalisme de l'algèbre de Grassmann

- Langage pour représenter et manipuler des sous-espaces (vectoriels)
- Sans faire référence à un système de coordonnées
- Généralisation des vecteurs ; notion de multi-vecteurs
- Exprimer la dépendance linéaire des vecteurs ($a \vee b = 0$)

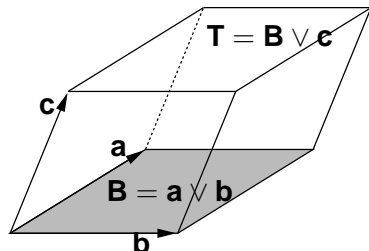
Rappels ; Algèbre de Grassmann (ou extérieure)



(a) Vecteur



(b) Bi-vecteur



(c) Tri-vecteur

Base de \mathcal{G}_3 : $(1, e_1, e_2, e_3, e_1 \vee e_2, e_1 \vee e_3, e_2 \vee e_3, e_1 \vee e_2 \vee e_3)$

Rappels ; Algèbre de Grassmann (ou extérieure)

Extenseurs

- $A = a_1 \vee \cdots \vee a_k = a_1 \cdots a_k$ avec a_i vecteurs.
- Extenseurs en bijection avec les k -sous-espaces vectoriels
- Pour $A = a_1 \cdots a_k$, les a_i base de \overline{A}
- Le sous-espace \overline{A} est déterminé par A , $\{v \in V \mid A \vee v = 0\}$
- A est déterminé par \overline{A} à un scalaire près.
- $B = b_1 \cdots b_j$, $A \vee B = a_1 \cdots a_k b_1 \cdots b_j$
- $A \vee B \neq 0$ si tous les a_i et b_j sont indépendants.

Lemme

Si $A \vee B \neq 0$, on a

$$\overline{A} + \overline{B} = \overline{A \vee B} = \text{span}\{a_1, \dots, a_k, b_1, \dots, b_j\}$$

Un nouveau produit ; le meet

- Intersections de sous-espaces
- On identifie $\Lambda^d(V)$ avec les scalaires (d dimension de V)
- Extenseur de $\Lambda^d(V)$, déterminant des vecteurs,
 $[a_1, \dots, a_k] := a_1 \cdots a_k$.

Définition

Soient $A = a_1 \cdots a_j$ et $B = b_1 \cdots b_k$ extenseurs avec $j + k \geq d$ alors leur *meet* ($\in \Lambda^{j+k-d}(V)$) est :

$$A \wedge B = \sum_{\sigma} \text{sign}(\sigma) [a_{\sigma(1)}, \dots, a_{\sigma(d-k)}, b_1, \dots, b_k] \cdot a_{\sigma(d-k+1)} \cdots a_{\sigma(j)}$$

Les permutations σ sont tq.

$\sigma(1) < \cdots < \sigma(d-k)$ et $\sigma(d-k+1) < \cdots < \sigma(j)$.

(suffles de $(d-k, j - (d-k))$)

Un nouveau produit ; le meet

Quelques propriétés

- $A \vee B = (-1)^{jk} B \vee A$ et $A \wedge B = (-1)^{(d-k)(d-j)} B \wedge A$.
- \vee et \wedge associatifs et distributifs sur l'addition et la multiplication par un scalaire.
- Le meet de deux extenseurs et un extenseur.
- On étend les définitions de \vee et \wedge à des éléments quelconque de $\Lambda(V)$ par distributivité.

Proposition

- $A \wedge B \neq 0$ ssi. $\overline{A} + \overline{B} = V$
- Si $\overline{A} + \overline{B} = V$ alors $\overline{A \wedge B} = \overline{A} \cap \overline{B}$

Interprétation avec un espace projectif

- Pour un espace projectif $\mathbb{P}^{(d-1)}$ on considère l'espace vectoriel V^d associé.
- À chaque n -sous-espace de V^d on associe une $(n - 1)$ -variété linéaire de $\mathbb{P}^{(d-1)}$ (vecteur - point, plan - droite, etc.)
- Copoint ; tout élément de grade $d - 1$, extenseur de grade $d - 1$.
- Le meet est dual du join, où la dualité échange points et copoints

Définition

L'algèbre de Grassmann-Cayley est défini par l'espace vectoriel $\Lambda(V)$ muni des produits \vee (meet) et \wedge (join).

Expressions géométriques

Condition	Dim	Expression
Point \bar{a} sur droite \bar{bc}	2	$a \wedge bc = 0$
Droites \bar{ab} et \bar{cd} s'intersectent	3	$ab \wedge cd$
Droites \bar{ab} , \bar{cd} et \bar{ef} sont concourantes	2	$ab \wedge cd \wedge ef$
Plans \bar{abc} , \bar{def} et \bar{ghi} s'intersectent en une droite	3	$abc \wedge def \wedge ghi = 0$
Le point \bar{i} est sur la droite définie par les intersections de \bar{ab} et \bar{cd} et de \bar{ef} et \bar{gh}	2	$(ab \wedge cd) \vee (ef \wedge gh) \vee i = 0$

Théorème de Desargues

- Si deux triangles (a, b, c) et (a', b', c') sont perspectifs alors les trois intersections des paires d'arêtes sont alignés.
- Expression ; $(ab \wedge a'b') \vee (bc \wedge b'c') \vee (ac \wedge a'c') = 0$

Toute relation d'incidence en géométrie projective peut être traduite en une conjonction d'expressions simple de l'algèbre de Grassmann-Cayley.

Toute expression simple de l'algèbre de Grassmann-Cayley peut être traduite en géométrie projective.

Une autre approche

Utilisation de la dualité

- Pour tout choix d'une base de V , on a un isomorphisme δ entre $\Lambda(V)$ et $\Lambda(V^*)$
- Pour $u \in \Lambda(V)$, $\delta(u)$ est son dual, note u^* .

Définition

Soient A et B dans $\Lambda(V)$. L'opérateur *meet* est défini par :

$$A \wedge B = \delta^{-1}(\delta(A) \vee \delta(B))$$

On a $(A \wedge B)^* = A^* \vee B^*$

Lien avec précédemment

Pour (a_1, \dots, a_d) on a $(a_1 \vee \dots \vee a_d)^* = \det_{(e_i)}(a_1, \dots, a_d)$ et
 $(a_1 \wedge \dots \wedge a_d) = \det_{(e_i)}(a_1, \dots, a_d) \cdot e_1 \vee \dots \vee e_n$

Objets géométriques de \mathbb{P}^3

- Points projectifs ; quadruplet de coordonnées
- Droites ; (Image d'un plan de \mathbb{R}^4)

$$D : \begin{pmatrix} 0 & n & m & f \\ -n & 0 & l & g \\ -m & -l & 0 & h \\ -f & -g & -h & 0 \end{pmatrix}$$

- Plan, élément de $\Lambda^3(\mathbb{R}^4)$ (tenseur d'ordre 3) ; on prend $P^* \in \mathbb{R}^4$

- Dual d'une droite

$$D^* : \begin{pmatrix} 0 & h & -g & l \\ -h & 0 & f & -m \\ g & -f & 0 & n \\ -l & m & -n & 0 \end{pmatrix}$$

- Plan défini par un point et une droite ; $(P \vee D)^*$

$$(-yh + zg - wl, xh - zf + wm, -xg + yf - wn, xl - ym + zn)$$

c'est aussi $a^t \cdot D^*$

- Intersection d'un plan et d'une droite $D \wedge P = D \cdot P^*$
- Intersection de deux plans $(P \wedge Q)^* = P^* \vee Q^* = D$